

79日70月2

プログラムとはコンピュータに命令するしくみのことです。 ロボットやゲーム、ケータイのアプリ や家電製品など、電気で動くものの多くに、プログラムが使われています。

プログラムの学習は論理的な思考能力を高め、 失敗を恐れずにチャレンジする力が身につきます。

10:00~12:00

Unityで 3Dアクションを作ろう

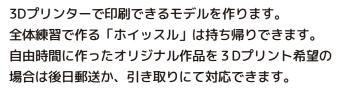
プロも使う本格的なゲームエンジンUnityを使って障害 物をよけながら下に落ちないようにゴールを目指すゲ ームを作ります。タイピングやマウスをサポートなし でも操作できることが条件です。

対象:小学4年生以上 参加費:800円

持ち物: USBメモリ(2GB以上)

13:00~15:00

3Dモデリング体験 ワークショップ



対象:小学4年生以上 参加費:600円 ※データはサーバー上に保存されます。

岡山県生涯学習センター

人と科学の未来館サイピア

2 086-251-9752

info01@sci-pia.pref.okayama.jp

info01 info01

